

DICIONÁRIO DE INFORMÁTICA

Nessa edição, trouxemos o dicionário para as páginas iniciais da obra, revisamos os termos existentes e adicionamos novos termos.

Por conta da sua finalidade principal ser a de apresentar questões de provas comentadas, o dicionário foi colocado ao fim das edições anteriores deste livro como um conteúdo bônus, porém muitos alunos relaram via redes sociais, e, presencialmente, o quanto este recurso os auxiliou durante o estudo. O que chamou a minha atenção não foi a importância desta ferramenta, mas o comentário adicional que os alunos apresentavam, o qual de modo genérico se resume em “professor, só vi que tinha esse dicionário porque você falou na aula”, e, por essa razão, optei em apresentar esse importante recurso no início desta edição, **para que seja usado**.

Nos últimos anos, novos assuntos passaram a incorporar a matéria de informática em provas de concursos, como a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD), a partir de então, o dicionário passou por uma revisão, além de acréscimo de termos que passaram a integrar as provas de concursos públicos.

Assim desejo bons estudos, com boas ferramentas!

1.

1.1 802.3

Veja *Ethernet*.

1.2 802.11

Padrão de infraestrutura sem fio usando frequência de 2.4GHz, atualmente, também disponível em 5GHz. Pode ser apresentado com as siglas 802.11 a/b/g/n/ac, sendo o padrão **ac**, o mais atual.

1.3 802.15

Família de padrões de comunicação sem fio para redes pessoais, incluindo *Bluetooth*, *Zigbee* e *WirelessHART*.

1.4 802.16

Padrão de comunicação sem fio de longa distância, conhecido como *WiMAX*, utilizado para acesso à Internet de banda larga em áreas metropolitanas e rurais.

2. A

2.1 ABNT

Associação Brasileira de Normas Técnicas. É o órgão responsável pela elaboração das Normas Brasileiras (ABNT NBR), elaboradas por seus Comitês Brasileiros (ABNT/CB), Organismos de Normalização Setorial (ABNT/ONS) e Comissões de Estudo Especiais (ABNT/CEE).

2.2 ACCESS

Tradução: Acesso;

Programa: aplicativo gerenciador de banco de dados presente na suíte *Microsoft Office*.

2.3 ACCESS POINT (AP)

Equipamento usado para conectar outros dispositivos usando padrão IEEE 802.11, como uma forma de *Switch* para redes sem fio.

2.4 ACESSO DEDICADO

É a forma de conexão usada entre cliente (usuário doméstico) e provedor de acesso à Internet por meio de ligação direta, ou seja, sem a necessidade de um discador.

2.5 ACESSO DISCADO (DIAL-UP)

Também conhecido como conexão discada, é a forma de conexão que se utiliza de um discador para realizar a conexão ao provedor de acesso à Internet. Em uma conexão discada, a velocidade nominal máxima é de 56Kbps. Velocidades superiores a 56Kbps são classificadas como Banda Larga.

2.6 ACK (ACKNOWLEDGE)

Comando usado pelo protocolo TCP para confirmar o recebimento de uma mensagem, comunicando assim, ao emissor para que envie a próxima informação.

2.7 ACKNOWLEDGE

Uma transmissão de um dado de controle em caráter de confirmação para o outro dispositivo envolvido na comunicação.

2.8 ACROBAT

Também conhecido como *Acrobat Reader* é o mais popular dos produtos da *Adobe Systems*. Programa com finalidade de abrir e visualizar arquivos com extensão .PDF. *Acrobat Pro* é a versão do programa que permite criar/converter arquivos em formato PDF.

2.9 ACTIVE DIRECTORY (AD)

É um serviço de arquivos e gerenciador de usuários e suas permissões, no qual estão todas as informações que permitem controlar o acesso dos usuários à rede. Nele ficam registrados os nomes e senhas de usuários, suas permissões de acesso a arquivos, impressoras e outros recursos da rede, os computadores e horários que cada usuário pode utilizar etc. O AD é uma implementação do serviço/protocolo LDAP.

2.10 ACTIVEX

Tecnologia/Framework da *Microsoft* usada para criação de páginas *web* de modo a usar recursos/módulos do *Windows* no Cliente, a fim de otimizar o desempenho do *site*. Finalidade similar aos *Applets Java*, porém muito mais frágil em termos de segurança, pois pode ser usada para qualquer fim sem restrições de segurança, o que permite que um site execute operações como apagar dados do HD.

Seu uso é reconhecido apenas pelo *Internet Explorer*.

2.11 ADD-ON

É uma forma de complemento que oferece mais recursos e características a um programa similar a um plugin. O *Mozilla Firefox* é um dos navegadores que conta com maior acervo de *Add-ons*.

2.12 ADDRESS

Tradução: endereço.

Em redes cada dispositivo possui um endereço físico = MAC e lógico = IP.

2.13 ADDRESS BOOK

Tradução: livro de endereços/ catálogo de endereços.

Recurso presente nos clientes de *e-mail* para armazenar os dados dos contatos.

2.14 ADDRESS RESOLUTION PROTOCOL (ARP)

Tradução: Protocolo de Resolução de Endereço.

Protocolo do conjunto TCP/IP usado para associar o endereço físico ao endereço lógico dos dispositivos em rede.

2.15 ADOBE

Empresa, fundada em dezembro de 1982 por John Warnock e Charles Geschke. Tem como produtos mais conhecidos: *Adobe Reader*, *Adobe Photoshop*, *Adobe Premiere*, *Adobe Illustrator*, *Adobe Flash Player*, *Adobe Flash Professional*, *Adobe InDesign*, *Adobe Dreamweaver* e *Adobe Shockwave*.

2.16 ADSL

Inglês: *Asymmetric Digital Subscriber Line*.

Tradução: Linha Digital Assimétrica para Assinante.

Também conhecida como Conexão Banda Larga. Canal de conexão dedicado entre usuário e provedor de acesso.

Sua Assimetria se dá na diferença entre as velocidades de *Download* e *Upload*, em que o *Download* é, cada vez mais, maior que o *Upload*.

2.17 ADWARE

Adversting software. Tradução: Programa que apresenta propaganda.

Por definição é um *malware* do tipo *spyware*.

Adwares são programas feitos para mostrar anúncios e propagandas de vários produtos. Geralmente são instalados no computador de uma forma injusta. E normalmente gravam dados do usuário para exibir suas propagandas direcionadas.

Existem casos de *adwares* que não são *malwares*, porém de modo geral são definidos como tal.

2.18 AGP

Inglês: *Accelerated Graphics Port*.

É um *Slot/Barramento* usado para conectar placas de expansão, principalmente, placas de vídeo. Pode ser apresentado como AGP 1X, AGP 2X, AGP 4X e AGP 8X. Embora, atualmente, tenha dado lugar ao *Slot PCI Express*.

2.19 ALÇA DE PREENCHIMENTO

Recurso presente nos editores de planilhas. Ao selecionar uma ou mais células em uma planilha, o canto inferior-direito da seleção, quando clicado, e, mantendo o clique ativo (manter pressionado) na ação de arrastar são produzidos resultados diferentes que dependem da quantidade de células selecionadas e seu conteúdo.

2.20 ALGORITMO

Inglês: *Algorithm*.

Um conjunto de instruções/passos para a execução de uma tarefa até chegar a um resultado (seja ele, correto ou não). Um programa é, normalmente, composto por diversos algoritmos.

Na matemática, descreve-se como uma sequência de passos para solucionar um problema.

Na Informática, sua referência é frequente no que tange a conceitos de segurança, ao falar de algoritmos de criptografia.

2.21 ALIAS

Tradução: apelido.

Além de ser usado como nome de um usuário ao associar uma conta, é usado em consultas a banco de dados para alterar o nome da coluna de resultado.

2.22 ALU (ARITHMETIC AND LOGIC UNIT)

Tradução: Unidade Lógica e Aritmética.

Parte do processador responsável pela execução dos cálculos matemáticos e comparações lógicas.

2.23 AMD (AMERICAN MICRO DEVICES)

Empresa.

Fabricante de peças de *hardware*, em destaque processadores e placas de vídeo. Na fabricação de processadores é o principal concorrente da Intel.

2.24 ANSI

Inglês: *American National Standards Institute*.

Responsável por estabelecer padrões como o padrão de caracteres ASCII.

2.25 ANDROID

É o sistema operacional desenvolvido pelo *Google* para plataformas *mobile*: celulares, *smartphones* e *tablets*.

2.26 APACHE

Serviço responsável pela forma que a *web* possui. Disponível originalmente apenas para *Linux*, foi um dos principais responsáveis pela popularização desse entre os usuários avançados, pois era necessário usá-lo para oferecer serviços *web* acessíveis por meio de navegadores. Atualmente, está disponível para *Windows*, mesmo sendo distribuído sobre a licença GNU.

2.27 API

Inglês: *Application Programming Interface*.

Tradução: Interface de Programas Aplicativos.

É um recurso usado para integrar aplicativos diferentes que podem ter sido criados em linguagens de programação diferentes. Composto por um conjunto de rotinas, regras e instruções que podem receber dados específicos e apresentar uma resposta que será capturada pelo outro sistema. Por isso, pode ser dita como uma interface entre sistemas.

2.28 APLICAÇÃO WEB

Uma aplicação *Web* é um aplicativo que é executado no lado do Servidor (no modelo Cliente/Servidor). O usuário (Cliente) acessa a um site para usar a aplicação *web*, embora seja uma aplicação, o usuário está acessando a um site, ou seja, ele está usando um serviço *web* que se parece com um programa, porém que não é instalado em seu computador.

2.29 APLICATIVO

É um programa desenvolvido para atender a uma finalidade específica, como editar um texto ou planilha, editar um desenho, trabalhar uma imagem, entre outros. Normalmente, é instalado no computador do usuário, embora existam aplicativos que podem ser executados sem serem instalados.

2.30 APPLE

Empresa fundada por Steve Jobs, Steve Wozniak e Ronald Wayne em 1976. Principais produtos de *hardware* Macintosh, o iPod, o iPhone, o iPad, a Apple TV e o Apple Watch. Principais produtos de *software* MacOS X, iTunes, iOS, Final Cut Studio, Safari, iLife entre outros.

2.31 APPLET

Um *Applet* é um programa de pequeno porte, similar a um *gadget*, porém mais usado por páginas *web* para oferecer maiores recursos. Os *Applets* mais conhecidos são os *Applets Java*, normalmente usados por páginas de banco para oferecer recursos de segurança aos usuários.

2.32 APRENDIZADO DE MÁQUINA

Área de pesquisa da ciência da computação que evoluiu do estudo de reconhecimento dos padrões da Inteligência Artificial. Busca métodos para que os sistemas possam automatizar suas tarefas e decisões de modo cada vez mais próximo à forma humana, sem que haja necessidade de intervenção do homem.

2.33 ÁREA DE TRANSFERÊNCIA

Espaço temporário em memória RAM controlado pelo Sistema Operacional e compartilhado com os demais aplicativos. Armazena os dados copiados e recortados.

2.34 ARP

Veja *Address Resolution Protocol* (ARP).

2.35 ARPANET

Sigla para *Advanced Research Project Agency*.

Tradução: Rede da Agência para Projetos de Pesquisa Avançada.

Projeto militar que deu origem à Internet.

2.36 ASCII

Sigla para *American National Standard Code for Information Interchange*.

Tradução: Código Nacional Americano de Padrões para Intercâmbio de Informação.

Um código que também pode ser descrito como uma lista ou tabela que identifica os caracteres e o seus respectivos códigos binários de 1 *Byte* (8*bits*), esse código permite representar 256 caracteres diferentes, uma quantidade pequena, por isso é mais comum o uso da codificação *Unicode*.

2.37 ASP

Sigla para *Active Server Pages*.

Linguagem de programação usada para criar páginas *web* que serão hospedadas em servidores *Windows*

2.38 ASSEMBLY

Linguagem de programação de baixo nível, possui poucas funções se comparada às linguagens de alto nível, o que torna a tarefa mais árdua para o programador que tem de implementar todas as operações desejadas.

2.39 ASSEMBLER

É um programa responsável por converter (compilar) o código escrito em *Assembly* para a linguagem de máquina.

2.40 ASSINATURA DIGITAL

Processo que visa garantir a Autenticidade e a Integridade de um documento digital. Para assinar um documento digitalmente é necessário possuir um Certificado Digital.

2.41 ASSÍNCRONO

Forma de comunicação em que os comunicantes não necessitam estar conectados ao mesmo tempo para que uma informação seja trocada entre eles. Assim, ao enviar uma mensagem o receptor pode estar desconectado e quando conectar terá acesso à mensagem mesmo se o emissor já não estiver mais conectado.

Os principais serviços citados em provas que operam desta forma são o Correio Eletrônico (*e-mail*) e os Fóruns, embora existam inúmeros outros exemplos.

2.42 ATRIBUTO

Conceito usado em banco de dados. Um atributo é o nome dado a uma característica de uma Entidade. Um atributo pode ser simples ou composto; monovalorado ou multivalorado; nulo; derivado.

2.43 ATTACHMENT

Opção presente nos Clientes de *E-mail* e serviços de *Webmail* para anexar um ou mais arquivos a um e-mail.

2.44 AUTENTICAÇÃO

Processo usado para autenticar um usuário em um sistema, ou seja, realizar a sua entrada no sistema verificando se possui acesso a esse e seus níveis de acesso.

Também pode ser encontrado como processo que usa um Certificado Digital com a intenção de garantir a Autenticidade de uma informação.

2.45 AUTENTICIDADE

Princípio básico de segurança da informação que garante a autoria dessa, ou seja, que o autor é realmente quem diz ser.

2.46 AUTOCAD

Programa proprietário usado para projetar e editar desenhos técnicos, de construções, móveis, ambientes entre outros. Muito usado por engenheiros e arquitetos.

2.47 AUTOEXECUTÁVEL

É um programa que tem a capacidade de se executar automaticamente sem a interação/intervenção do usuário.

2.48 AUTORIDADE CERTIFICADORA (AC)

Entidade competente responsável pela emissão de certificados digitais e pela disponibilização das chaves públicas por meio de um servidor de chaves públicas.

2.49 AUTORIDADE DE REGISTRO (AR)

Entidade que executa papel intermediário entre usuário e autoridade certificadora, a fim de facilitar para os usuários a aquisição de um certificado digital. Sua competência é conferir a documentação fornecida pelo usuário e encaminhar a solicitação de certificado digital à autoridade certificadora.

Uma autoridade de registro não emite certificados, ela apenas os vende.

2.50 AVATAR

Personagem ou figura que representa o usuário no mundo digital, como em *chats*, jogos e fóruns.

2.51 AVI

É uma extensão de arquivo de vídeo compactado, dentro de um arquivo avi, normalmente, existem 2 arquivos básicos, o de vídeo e o de áudio. Também podem existir outros arquivos como a legenda, por exemplo. Os *players* de vídeo precisam possuir o *codec* adequado instalado para conseguir reproduzir o arquivo avi.